**Отчет по 2-й лабораторной работе**

## Постановка Задачи

Написать приложение, считывающее из графического файла/файлов (должна быть возможность указать папку, содержащую до 100000 файлов) основную информацию об изображении. Отображать следующее (для удобства результат можно представлять в таблице):

* имя файла
* расширение файла
* Разрешение (dot/inch)
* размер в пикселях
* глубину цвета
* Сжатие

Приложение так же предоставляет возможность сортировки файлов по данным параметрам или их отображение по индивидуальным изображениям.

## Вывод

По итогам работы мы создали приложение-виджет, позволяющее выбирать графические изображения в файловой системе пользователя с помощью дружелюбного интерфейса и просматривать их данные.

Такое приложение может служить модулем для дальнейшей разработки полноценного прикладного программного обеспечения в сфере графической обработки или создания компьютерных изображений.